
PlayStation
メタルフィスト
METAL FIST


For Japan Only
プレイヤー
1-2人
メモリーカード
SLPS 01164

# CONTENTS

# ストーリー

西暦2000年、世界は滅びるであろう──。
ドクター・ゼンは、そう信じていた。
彼は、高名な神学者であり、科学者であり、政府のエージェントとして
非合法任務を遂行する権力者であった。
ドクター・ゼンの終末思想は、日を追うごとに高まりを見せ、
同じ思想を抱いた幾人もの信者と共に、
着々と「来たるべき日」への準備を整えていった。
世界が終わりを向かえた後、そこに自分たちだけの楽園を築くために…。
やがて、歴史上の多くの権力者がそうであったように、
ドクター・ゼンの頭の中は、誇大妄想に支配されていった。
「自分は偉大なる創造主であり、選ばれた人間なのだ」と。

西暦2000年1月1日。世界は記念すべき朝を迎えた。
人々は新しい時代の幕開けに喜び、歌い、世紀の宴はいつまでも続いていた。

──何も起きなかったのである。

ドクター・ゼンは大きな挫折感を味わった。
そして、挫折感は怒りへ、怒りは狂気へと変わっていく…。
「私が間違いを犯す事はありえない。私は神なのだ」
彼は、世界が滅亡しなかったときに備え、１つのプランを進めていた。
「私の手で、世界を終末に導いてやる。それが私に与えられた使命なのだ」

狂気の指令が下り、妄想に侵された信者たちは、世界各地で破壊活動を開始する。
しかし、ドクター・ゼンの助手を務めていたスナッパーは、
彼の思想に疑問を抱き、組織からの脱出を試みたのであった──。

# 基本操作



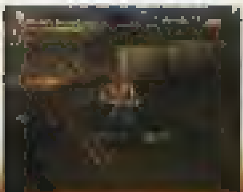

### メニューの操作

| | | | |
|---|---|---|---|
| 決定 | ○ボタン | オプション選択 | 方向キー上下 |
| 前の画面へ戻る | ×ボタン | オプション切り換え | 方向キー左右 |

### 戦闘中の操作（くわしくは7ページ）

| | | | |
|---|---|---|---|
| 移動 | 方向キー | つかむ | （敵の正面で）方向キー＋○ボタン |
| ダッシュ | R1ボタン＋方向キー | ダウン攻撃 | （倒れている敵に向かって）R1ボタン＋△ボタン |
| キック | □ボタン | 武器を拾う | ×ボタン |
| パンチ | ×ボタン | 武器を使う | （拾ってから）×ボタン |
| バックパンチ | △ボタン | 武器を投げる | （拾ってから）△ or □ボタン |
| カメラズーム | L1ボタン | | |

※上記の操作方法は初期設定時のものです。



### ゲームの一時停止/終了

ゲーム中にスタートボタンを押すと、ポーズ状態になります。「QUIT」を選んでから「YES」を選ぶと、ゲームを終了することができます。ゲームを続けるときは「CONTINUE」を選んでください。

# ゲームのはじめかた



## ◆メインメニュー◆

タイトル画面でスタートボタンを押すと、メインメニューが表示されます。

1PLAYER GAME ・・・1Pモード。
2PLAYER GAME ・・・2Pモード(コントローラ2接続時)。
OPTION ・・・・・・・・・オプションの設定(下記参照)。



※メモリーカードは必ずメモリーカード差込口1に差し込んでからセーブ/ロードを実行してください。

## ◆オプションの設定◆

方向キー上下でオプションを選択し、以下のように設定してください。

DIFFICULTY ・・・・・・・方向キー左右で難易度を設定。
MUSIC ・・・・・・・・・方向キー左右でBGMの音量を設定。
SFX ・・・・・・・・・・・方向キー左右で効果音の音量を設定。
STEREO／MONO ・・・方向キー左右で「STEREO／MONO」を設定。
CONTROLLER SETTING・・○ボタンで決定後、方向キー左右でコントローラ操作を設定。
2PLAYER DETECTION・・方向キー左右で「ON/OFF」を設定。「OFF」にすると2Pモードで味方を攻撃することができなくなります。
LOAD MEMORY CARD DATA・・○ボタンでゲームのセーブデータをロード(→6ページ)。
LOAD SETTING ・・・○ボタンでスコアとコントローラ操作の設定をロード。
SAVE SETTING ・・・○ボタンでスコアとコントローラ操作の設定をセーブ。
SCREEN POSITION・・・○ボタンで決定後、方向キーで画面の表示を設定。
HI-SCORES ・・・・・・○ボタンでハイスコアを表示。



## ◆キャラクター選択◆

メインメニューでゲームモードを決定すると、キャラクター選択画面に切り換わります。操作するキャラクターを選択してください。2Pモードをプレイする場合は、プレイヤー1、プレイヤー2のキャラクターをそれぞれ選択します。決定すると、ゲームがはじまります。

# ゲームの進めかた

## ◆ゲーム画面の見かた◆

**ライフ数** プレイヤーの残り数を表示

**1P体力ゲージ**
プレイヤー1の体力を表示

**2P体力ゲージ**
プレイヤー2の体力を表示(2Pモード)

**敵の体力ゲージ**
対戦している敵の体力を表示

**銃器の弾数**
手に入れた銃器の残り弾数を表示

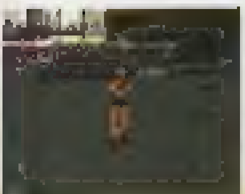




### ステージクリア

ステージに出現する敵をすべて倒すことが目的です。敵がいなくなるとクリアとなり、次のステージに進みます。ステージ内には、ゲートを破壊したり、壁を壊したりすると、閉ざされていた道が開ける場所もあるので、すみずみまで探索してください。

←壁を壊してさらに奥へ進む。



### ステージの分岐

ステージをクリアしたときに、左の写真のように画面に矢印が表示される場合があります。方向キーを使って、キャラクターを矢印の方向へ動かしてください。どの方向へ進むかによって、その後のステージ展開が大きく変わっていきます。

←さまざまな方向へ進む分岐。

# ゲームの進めかた




### 体力の回復
敵を倒したときに「救急箱」や「サンドイッチ」といった、体力回復アイテムが出現する場合があります。近付いてアイテムに触れれば、体力の回復が可能です。また、この他にも意外な場所で回復アイテムを入手できる場合があります。探してみてください。



### ゲームオーバー/コンティニュー
ゲームスタート時、プレイヤーのライフ数は3、クレジット数(コンティニューできる回数)は3に設定されています。ダメージを受けて、プレイヤーの体力ゲージがゼロになるとライフ数が1人減り、ライフ数がゼロになるとゲームオーバーです。ゲームオーバー後、クレジットの数に応じてコンティニューすることができます。またライフ数は、ゲーム中にスコアを重ねることによって、最大5までアップ可能です。

←3回までコンティニュー可能。



### 名前の入力
高スコアを記録していれば、ゲームオーバー時に名前の入力が可能になります。方向キー左右で文字を選択、○ボタンで決定しましょう。スコアをセーブするときは、メインメニュー(→4ページ)で「OPTION」を選び、「SAVE SETTING」を実行してください。

←アイテムを拾うとスコアUP。



## ◆セーブ/ロード◆
ステージをいくつかクリアすると、セーブが可能になります。メモリーカード差込口1にメモリーカードが差し込まれていることを確認してから、画面の指示にしたがって、セーブを実行してください。セーブできるのは1つのデータだけなので、すでに「メタルフィスト」のデータがセーブされているメモリーカードに新しくセーブを行うときは、上書きをする必要があります(以前のデータは消去されます)。データのロードは、メインメニュー(→4ページ)で「OPTION」を選び、「LOAD MEMORY CARD DATA」を選んで実行してください。

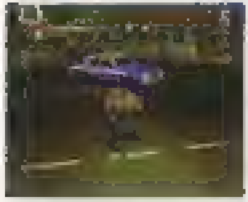
※2Pモードのデータをロードするときは、必ずコントローラ2を接続してください。
※コントローラ操作の設定データのみがセーブされている状態で、ゲームデータのロードを行うと、ステージ1からのスタートになります(操作キャラクターはカーク)。

# キャラクターの操作

## キャラクター共通の基本操作

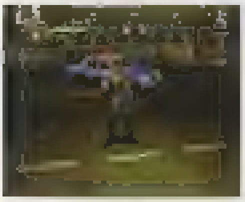
| | | | |
|---|---|---|---|
| 移動 | 方向キー | つかみ | (敵の正面で)方向キー+○ボタン |
| ダッシュ | R1ボタン+方向キー | ダウン攻撃 | (倒れている敵に向かって)R1ボタン+△ボタン |
| キック | □ボタン | 武器を拾う | ×ボタン |
| パンチ | ×ボタン | 武器を使う | (拾ってから)×ボタン |
| バックパンチ | △ボタン | 武器を投げる | (拾ってから)△ or □ボタン |
| カメラズーム | L1ボタン | | |

※上記の操作方法は初期設定時のものです。



### 武器の入手

ステージ内に落ちているもの、敵が落としていくものなど、武器の種類はさまざまです。落ちている武器の前に立ち、×ボタンで入手してください。いらなくなった武器は△(□)ボタンで投げ捨てることができます。武器を持っているときに他の攻撃を実行すると、武器を捨ててしまう場合があるので注意が必要です。



### 武器の使用

武器を手にした状態で×ボタンを押せば、使うことができます。車のタイヤや消火器など、思いがけないものが武器として使える場合もあるので、何かを見つけたら、とりあえず入手して使ってみましょう。ピストルやマシンガンなどの銃器類には、弾数制限があり、弾が切れると使えなくなります。ナイフや鉄パイプといった手持ちの武器は、使っているうちに自動的に破損して消えます。






# メイス・ダニエルズ
## Mace Daniels

ドクター・ゼンの助手を務めていたスナッパーは、彼の妄想についていけず、脱走を試みた。そして、地下組織やマフィアの情報に通じている私立探偵、メイス・ダニエルズにコンタクトを取ったのである。メイスはスナッパーの話に聞き入り、この事件が「成功と名声」を手に入れる絶好の機会であることを確信したのだった。
容姿端麗な彼女だが、色恋沙汰にはまったく興味がないらしい。しかし、甘い言葉で男に誘いを掛け、その気にさせておいてから、地面に這いつくばらせて殴りつける、という特殊な趣味があるようだ。男を叩きのめすとき、彼女の口元には妖艶な笑みが浮かぶという。



| 特殊コマンド一覧(方向キーは敵のいる方向へ押す) | |
|---|---|
| ダッシュ | R1ボタン+方向キー |
| スライディング | (ダッシュしながら)×ボタン |
| ドロップ・キック | (ダッシュしながら)□ボタン |
| つかむ | 敵の正面で方向キー+○ボタン |
| 審判の投げ | (つかんでから)○ボタン |
| 往復ビンタ | (つかんでから)×ボタン連打 |
| 飛び付き回転逆十字 | (つかんでから)△ボタン |
| ジャンピング・ニー | (つかんでから)□ボタン |
| 大外刈り | (つかんでから)方向キー+△ボタン |
| 二段蹴り | R1ボタン(押しながら)+□ボタン |
| 水面蹴り(体力消耗) | R1ボタン(押しながら)+×ボタン |

# ホーク・マンソン
## Hawk Manson

ホーク・マンソンは、かつて自警団員として無償の闘いに徹していたことがある。しかし、彼がどんなに誠実に事を収めようとも、富はつねに強者へと流れ、弱者は弱者のままであった。彼が「いい人」であることに疑問を抱くようになったとしても、誰が非難できよう。
そんなある日、メイス・ダニエルズが彼に仕事の話を持ち込んできた。彼女とは何度か顔を合わせたことがあり、強気な蹴る闘いを見せる彼女に、どこかひかれるものがあった。メイスはいきなりホークを地面に叩き伏せ、ブーツのかかとをホークの頬に押し付けて、事件の概要を語りはじめた。妖艶な微笑を浮かべる彼女を見上げながら、ホークは興奮している自分に気付き、仲間に加わることを決意した。

**特殊コマンド一覧(方向キー=体が向いている方向へ押す)**

| | |
|---|---|
| [illegible] | ダッシュしながら□ボタン |
| [illegible] | つかんでから○ボタン |
| [illegible] | つかんでから△ボタン |
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | R ボタンを押しながら [illegible] |



# ベン・スマッシャー・ジャクソン

## Ben "Smasher" Jackson

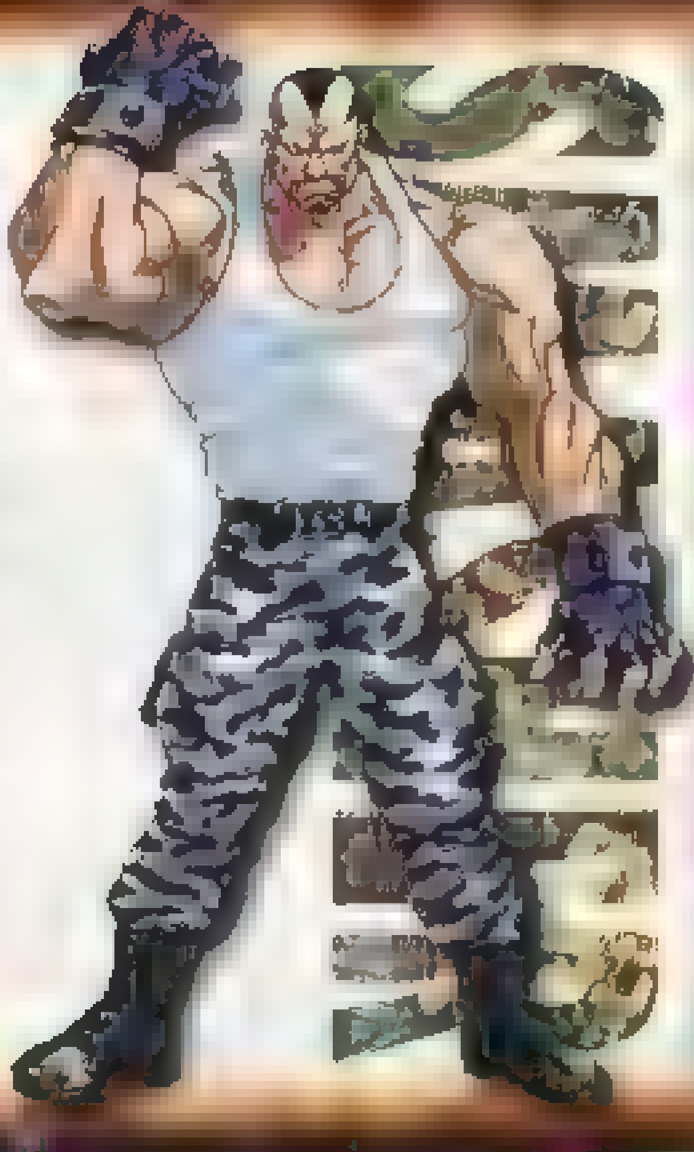
ホーク・マノソンが闘いの決意をしたとき、パートナーが必要だと考えた。彼の頭には、1人の男の名前があった。その男はベン"スマッシャー"ジャクソン。世界一危険な囚人である。スマッシャーは終身刑、懲役316年に服している重犯罪者であった。

スマッシャーの服役する刑務所の刑務官たちは、彼を外部へ貸し出すことに快く応じてくれる。もちろん、札束の厚さにもよるが……。ここ数年、刑務官たちのお得意様はホークである。ホークは、危険な仕事の前に、いつも刑務所を訪れていた。

スマッシャーの拳の破壊力は凄まじい。しかし、彼が一度キレてしまうと、その拳を仲間に向けない保証はどこにもないという。

### 補助コマンド一覧(方向キー＋仲間のいる方向へ押す)

| | |
|---|---|
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] |
| [illegible] | [illegible] |



# アラナ・マッケンドリック
## Alana McKendrick

アラナ・マッケンドリックは、どこにでもいるような普通の高校生だ。夜はクラブで踊りあかし、朝になるとひと眠りするために学校へ行く。少しだけ他の女の子と違うのは、彼女がドクター・ゼンの娘であることだけだ。
かつてアラナは、父親が開発したドラッグの実験台にされかけたことがあり、異常なまでに父親を憎むようになった。そのため、メイス・ダニエルズがアラナに仕事の協力を打診してきたとき、彼女は気が狂わんばかりに喜んだのである。しかし、はしゃいでいるアラナの姿を目にして、もしかしたら人選を誤ったのではないかと、今さらながらメイスは頭を抱えている。

**特殊コマンド一覧(方向キーは敵のいる方向へ押す)**

| | |
|---|---|
| ダッシュ | R1ボタン+方向キー |
| スライディング | (ダッシュしながら)×ボタン |
| ジャンプ・スピンキック | (ダッシュしながら)□ボタン |
| つかむ | (敵の正面で)方向キー+○ボタン |
| オーロラ・カタパルト | (つかみながら)○ボタン |
| コギャル・スクランブル | (つかんでから)×ボタン連打 |
| スワロウテイル・キック | (つかんでから)△ボタン |
| ジャンピング・ニー | (つかんでから)□ボタン |
| スーパー・アラナッパー | (つかんでから)方向キー+△ボタン |
| サマーソルトキック | R1ボタン(押しながら)+□ボタン |
| スパイラルブレイク(体力消費) | R1ボタン(押しながら)+×ボタン |



# STAFF

## CORE DESIGN LIMITED TEAM

PROGRAMMING：MARK AVORY、NEIL TOPHAM、DAVE LONG

ARTISTS：ROBERTO CIRILLO、JERRY OLDREIVE、BRIAN FLANAGAN、GARY TONGE

MUSIC：MARTIN IVESON

PRODUCER：KEN LOCKLEY

EXECUTIVE PRODUCER：JEREMY SMITH

## ELECTRONIC ARTS INC. TEAM

QA MGT.：HITOMI YAMAGUCHI

QA TEST LEADER：TAKASHI IWAMA

TESTERS：TOMOYUKI ISHIGE、YOU YAMAGUCHI、TAKAHITO TOYOSHIMA

PRODUCT MANAGER TEAM：TAKASHIRO NAGAI、YOICHIRO FURUSAWA

CREATIVE SERVICES：SEIICHI MITANI、ICHIRO WATANABE、RYUTARO HAYASE

GAME AI AND BALANCE：SHIN TANAKA

ASSOCIATE PRODUCER：KEN-ICHI IGARASHI

MANAGER INTERNATIONAL PRODUCTION GROUP：LELAND MADREN

SPECIAL THANKS：ADRIAN SMITH、TROY HORTON、MARK PRICE、TOSHIYUKI NAGAI、SHIGERU INOUE、CHIHIRO MUTSUKURA、KUNIHIKO OZAKI

**インターネット ホームページ**

ゲームの最新情報はもちろん、楽しい記事で満載のホームページ。
下のアドレスまで是非遊びに来てください。

http://www.ea.com/eaj/

**エレクトロニック・アーツ株式会社**

〒141-0021 東京都品川区上大崎2-24-9 IKビル

製品に関するお問い合わせ カスタマーサポート係 TEL.03-5436-6400（受付時間 11:00～17:00／月～金・祝日除）

## 使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。

●このディスクは NTSC | J マークあるいは [illegible] の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

## 健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。




SLPS 01104